

# HAUSORDNUNG - A&E WIRTH Trading Card Games

1. Februar 2017

Kunden sämtlicher, von uns geführter Sammelkartenspiele, sind herzlich eingeladen, in diesen Räumlichkeiten ihrem TCG-Hobby nachzugehen und unsere Veranstaltungen zu besuchen. Zur Gewährleistung einer angenehmen und community-freundlichen Atmosphäre, haben alle Besucher und Kunden den Weisungen des Personals, sowie autorisierter Dritter Folge zu leisten. Es gelten insbesondere folgende Punkte der Hausordnung für Kunden und Besucher:

1. **Das Sammeln, Spielen und unentgeltliche Tauschen von Einzelkarten** ist für Kunden erlaubt, sofern es störungsfrei und nicht direkt, sowie indirekt zu Ungunsten von WIRTH geschieht.
2. **Monetärer Handel, Anbahnungsversuche, Kursgespräche, Fremdwerbung**, sowie andere Formen geldlichen Austauschs, sind ohne schriftliche Genehmigung von WIRTH strengstens untersagt.
3. **Hygiene:** Frisch gewaschen sollt ihr kommen – gilt für Körper, wie Klamotten!
4. **Verhalten:** Geht mit Besuchern, Personal und Mitspielern so um, wie ihr es mit der von euch am meisten geachteten Person (oder Gottheit) ebenfalls machen würdet. Für Kinder unangemessene Sprache und Handlungen, sowie „Herum-Lungern“, „Beilallen“, Kreischen, körperliche Interaktion und insbesondere Nerven sind zwingend zu unterlassen (wir sind hier nicht im HDJ oder bei „Familien im Brennpunkt“!). Die Veränderung der Beschaffenheit der Räumlichkeiten und möglicher Gegenstände ist untersagt. Kleidung und Utensilien sind eng bei sich zu führen und nicht auf dem Boden, den Tischgarbituren oder sonst wo „hinzulegen“. Unangemessene Sprache, sowie Handlungen, die gegen diese Hausordnung verstoßen, sind dem Personal zu melden.
5. **Getränke** in und deren Verzehr aus wiederverschließbaren Behältnissen sind gestattet. Es ist darauf zu achten, dass die Behältnisse sonst stets geschlossen und **unsichtbar** verwahrt sind.
6. **Essen und Rauchen** sind in und draußen vor den Räumlichkeiten strengstens untersagt. Zigaretten-Päckchen, E-Zigaretten, Tabak, etc. sind **unsichtbar** zu verwahren!
7. **Abfälle und Verunreinigungen** jeglicher Art sind umgehend durch den Verursacher über die aufgestellten Abfallbehälter sortenrein zu entfernen!
8. **Veranstaltungen:** Es gelten die Vorgaben laut aktueller Veranstaltungsbeschreibung unter: [www.WIRTH-TCG.de](http://www.WIRTH-TCG.de), sofern im Laden nicht abweichend geregelt.
9. **Öffnungszeiten:** Es gelten grundsätzlich die unter [www.WIRTH-TCG.de](http://www.WIRTH-TCG.de) ausgeschriebenen Öffnungszeiten. Veranstaltungen an Sonn- oder Feiertagen finden in geschlossener Gesellschaft statt. Wer die Räumlichkeit in dieser Zeit betritt, willigt ein, Teil jener Gesellschaft zu sein.
10. **Kinder und Jugendliche** haben sich nach den für sie geltenden Ausgangszeiten gemäß Jugendschutz und Elternvorgabe zu richten und sollen daher diese Räumlichkeiten frühzeitig verlassen, um pünktlich und sicher nach Hause zu gelangen.

**Zu widerhandlungen gegen einen oder mehrere der o.g. Punkte kann zu unmittelbarem Hausverbot führen.**

Den Weisungen des Personals ist Folge zu leisten, sie üben das Hausrecht aus. **Es wird keine Haftung für Garderobe oder sonstiges Eigentum übernommen.** Bitte passt auf eure Sachen gut auf – Diebstahl wird zur Anzeige gebracht. Es gelten die an der Kasse einsehbaren „Spezifische Geschäftsbedingungen“, sowie spezifische Datenschutzbestimmungen. Für Fragen und allfällige Anmerkungen stehen euch gerne unsere Mitarbeiter zur Verfügung.

# **SPEZIFISCHE GESCHÄFTSBEDINGUNGEN (SGB)**

Für die Sortimente, Angebote und Leistungen von  
**A&E WIRTH „Der Kinderladen“ GmbH&Co.KG**  
Schillerstraße 46-48, Große Bleiche 4-6  
55116 Mainz

in der Abteilung:  
**A&E WIRTH Trading Card Games**

gelten die nachfolgenden, spezifischen Geschäftsbedingungen.

## **§1**

### **Eingeschränktes Umtauschrecht**

Sämtliche Sammelkartenspiele, Zubehör und in Verbindung stehende Waren unterliegen einem eingeschränkten Umtauschrecht. Dieses steht über dem ansonsten von WIRTH praktizierten Umtauschrecht und gestaltet sich wie folgt:

1. In der o.g. Abteilung erworbene TCG-Waren können ausschließlich in selbiger umgetauscht werden.
2. Waren, die in anderen Abteilungen gekauft wurden, können in obiger grundsätzlich nicht umgetauscht werden.
3. Über den Erfolg eines Umtausches entscheidet in jedem Fall einzeln das TCG-Ladenpersonal.
4. Ein Umtausch stellt eine Form von Kulanzleistung dar, aus welcher sich keine Ansprüche ergeben.
5. Vom Umtausch ausgeschlossen sind Waren und sonstige Leistungen, welche:
  - a. Nicht mehr original verpackt sind (gilt auch für Umverpackungen).
  - b. Deren Verpackung oder Umverpackung Gebrauchsspuren aufweisen.
  - c. In beliebiger Art und Form verändert wurden.
  - d. Vom Ladenpersonal abgelehnt werden.
6. Jeder Umtausch erfolgt unter dem Vorbehalt der Rückabwicklung. Die Rückabwicklung tritt automatisch in Kraft, sofern eine Veränderung der Art und Beschaffenheit der umgetauschten Ware erst binnen 14 Tagen nach Umtausch ersichtlich wird.
7. Sich weiter ergebende Rechte des Verkäufers bleiben hiervon unangetastet.

## **§2**

### **Bonus-Systeme**

1. Ausschließlich Bonussysteme auf die Bezeichnung A&E WIRTH Trading Card Games (wie Treue-Stempel, Rabatt-Coupons...) werden akzeptiert.
2. Sofern nicht anderweitig geregelt, stellen sämtliche Bonussysteme eine Kulanzleistung unsererseits dar, aus welchen sich keine Rechtsansprüche ergeben.

## **§3**

### **Änderungsvorbehalt**

1. Änderungen dieser SGB können jeder Zeit erfolgen und werden umgehend wirksam.

## **§4**

### **Salvatorische Klausel**

1. Sollte einer oder mehrere der o.g. Punkte rechtsunwirksam sein oder werden, bleiben die übrigen davon unberührt.

1. Februar 2017